n°3 team

Juillet/Aout 1999

Ordinateurs de poches, assistants numériques et calculatrices.

# PALMTOPS

**Palmtops à clavier**

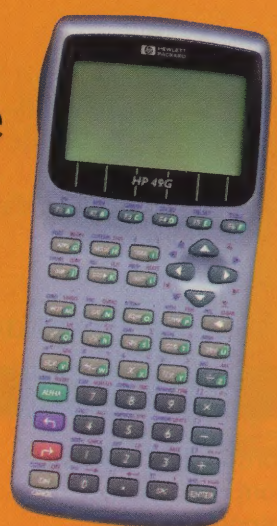
## La bataille entre Epoc32 et Windows CE !

**100% pockets :** actualités, tests, astuces pour PalmPilot, Psion, WinCE, Avigo, HP48, TI92...

exclusif

**Hp49G**

## La nouvelle calculatrice de Hewlett Packard vous est dévoilée




- Afterburner
  **Tentez l'overclocking de votre PalmPilot...**
- PalmGB
  **Emulez une Gameboy sous Windows CE !**

Supplément éditorial gratuit livré avec PC Team n°48

# Des troubles de la mémoire ?

Faites baisser le prix de votre ordonnance avec les cartes génériques

## Dopez votre palmtop !

- Cartes pour Psion Series3 :
  SSD Flash de 1 à 8 Mo et bientôt....16 et 32 Mo
  SSD Ram de 512 Ko à 4 Mo
- Passez à 4,2 Mo de Ram dans votre HP48G
  (mémoire interne de 128 Ko à 4,2 Mo)
- Possibilité d'extension des anciennes cartes mémoire
- Cartes pour ATARI Portfolio de 512 Ko à 2 Mo

**ACS Production** **Tel : 01 43 48 58 10 - Fax : 01 43 48 78 66**

DEMANDE D'INFORMATIONS :

Consultation gratuite
Nom :.....Code Postal :.....
Prénom :.....Ville :.....
Adresse :.....Pays :.....
Coupon à retourner à ACS PRODUCTIONS : 251, rue du Faubourg St-Antoine - 75011 PARIS

team PALMTOPS

N°3 JUILLET/AOUT 1999

**Contrairement à la situation vécue avec les ordinateurs de bureau, la France n'affiche pas un grand retard par rapport aux autres pays du globe sur le marché des pockets. La gamme Pilot y connaît un énorme succès, les machines Psion y sont fortement implantées et Hewlett Packard a choisi Paris pour y présenter sa nouvelle calculatrice. Ce sont bien évidemment des signes qui montrent que le marché français est mûr ! Et Microsoft ne va pas tarder à durcir son offensive avec Windows CE... Il reste encore à démontrer aux pocket-sceptiques tout l'intérêt de ces machines et à faire découvrir les applications existantes à ceux qui ont déjà franchi le pas ! Vous l'avez exprimé par courrier ou par vos réponses au sondage, les pockets se trouvent encore à l'étroit dans ces 16 pages ! Dès la rentrée, nous passerons donc à la vitesse supérieure avec la sortie en kiosque de Team Palmtops. Oui, il s'agira bien d'un magazine à part entière, dédié à toutes les machines de format réduit, mobiles et autonomes.**

**L'équipe de Team Palmtops se compose de passionnés qui s'efforceront de vous faire partager leurs découvertes, leurs coups de coeur (il y en aura) et leurs déceptions (il y en aura aussi). Vous serez tenu au courant des dernières nouveautés, made in France ou en provenance de l'autre bout du monde. Chroniques des logiciels commerciaux, mais également sharewares et freewares, y tiendront une grande place, accompagnés des tests de futurs Palmtops et calculatrices. En outre, des rubriques pratiques vous aideront à exploiter au mieux votre machine. Et puisque les systèmes d'exploitation des pockets n'ont pas (encore) atteint la complexité de leurs grands frères, nous serons en mesure de vous initier à la programmation pour réaliser vos propres applications sans trop de peine !**

**A n'en pas douter, la révolution des machines de poche se produit en ce moment ; par conséquent, nous ne saurions manquer cet événement ! Nous vous donnons donc rendez-vous pour la toute première semaine de septembre : n'hésitez pas à nous écrire dès maintenant pour nous faire part de vos attentes, vos critiques et de vos suggestions, pour que Team Palmtops devienne le magazine de référence pour les pockets !**

**La rédaction**

# News

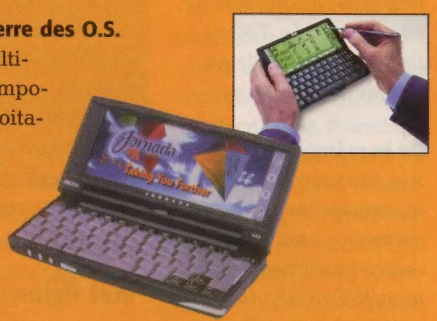
Page 4

Découvrez les nouveaux kits de développement Epoc32 en libre téléchargement sur le site de la société Symbian, qui vient de sceller des accords avec les principaux intervenants de la téléphonie mobile ! Sachez également ce que la rentrée nous réserve, avec par exemple l'Osaris et l'OS.Pro d'Oregon Scientific

# Dossier

Page 6

**Palmtops à clavier, la guerre des O.S.**
Symbian et Microsoft multiplient leurs efforts pour imposer leurs systèmes d'exploitation chez les principaux constructeurs. Alors : Epoc32 ou Windows CE ?



# Tests

Page 8

Hewlett Packard a dévoilé la Hp49G, sa nouvelle calculatrice succédant à la gamme Hp48 : découvrez-en les principales caractéristiques. Retrouvez les jeux Gameboy sous Windows CE et overclockez votre PalmPilot !

# Astuces

Page 14

Des trucs pour exploiter au mieux votre machine de poche : émulation PalmPilot, connectivité sur Hp48, raccourcis clavier sur Series5...

# Symbian aime les développeurs !

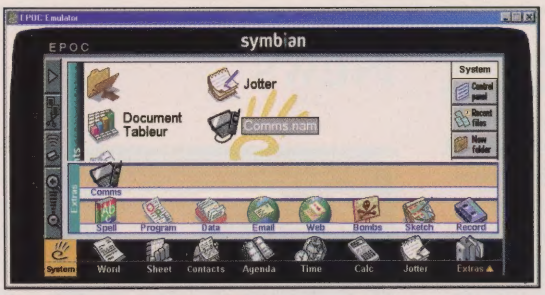
## Brèves

**Patch correctif !**

*Le tableau du comparatif des calculatrices du mois dernier comportait quelques erreurs... La Hp48GX dispose, bien sûr, de 128 Ko de RAM et non de 68, comme indiqué. Et si la Ti89 vaut certainement les 1590 francs annoncés, elle est disponible dans les points de vente au prix plus raisonnable de 990 francs ! La Ti92 se trouve quant à elle au prix de 1290 francs...*

**De la mémoire...**

*Acs Production fabrique et commercialise des mémoires pour différentes machines : Ram pour le Portfolio (jusqu'à 2 Mo), Ssd Flash pour Psion Series3 - jusqu'à 8 Mo, théoriquement doublés pour l'été 1999 – et Ssd Ram pour Psion Series3 (jusqu'à 4 Mo). La société se propose également d'augmenter les mémoires internes des Portfolios et des Hp48G jusqu'à 4,2 Mo, le tout à des prix très abordables. Acs Production est sise au 251, rue du Fbg Saint-Antoine, dans le onzième arrondissement parisien.*

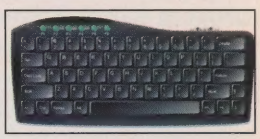



> **Développez dès à présent en couleurs sous Epoc32 !**

Anticipant sur les nouvelles machines reposant sur Epoc32 (Series5mx, Jedi, Quantum, MC218 etc.), Symbian a placé les nouveaux kits de développement en libre téléchargement sur http://www.epoc-world.com.
Il suffit de remplir une feuille de renseignements pour obtenir un accès aux archives.
Vous trouverez sur le site les SDK Opl, C++, Connectivity et Java ! Soyez vigilants, car le kit Opl, par exemple, pèse plus de 25 Mo.
L'émulateur, inclus dans l'archive, offre une surprise de taille, et bien agréable : l'introduction de la couleur !
Le clavier français est maintenant supporté, et une navigation rapide permet de découvrir les nouveautés des prochaines Roms Epoc32. Citons, par exemple, des cartes de visite (Contacts), une fonction de tri dans le Tableur, une vue mensuelle dans l'agenda, de nouvelles versions des outils Internet (intégrés) avec un navigateur supportant les frames...
En outre, les développeurs seront heureux de disposer du support son !

## Clavier Palmpilot

iBiz Technologies annonce l'iKey, un clavier 62 touches Qwerty destiné à faciliter la saisie de textes sur PalmPilot. D'une esthétique agréable, l'iKey dispose, en outre, de touches de fonctions paramétrables, qui permettent d'appeler les logiciels les plus utilisés du PalmPilot. L'iKey fonctionne avec des piles indépendantes de celles du PalmPilot.



> **Tapotez http://www.ibiz-corp.com avec vos petits doigts boudinés pour découvrir l'iKey !**

## Vrai Psion et compatible Pilot...

Oregon Scientific a annoncé la commercialisation de deux nouvelles machines de poche dont les prix se voudront agressifs et inférieurs à ceux pratiqués par Psion. La première a pour nom "Osaris". Il s'agit d'un organiseur à clavier sous Epoc32 (licence Symbian), proche du Series5, disposant d'un clavier mécanique et d'un écran de 320x240 (la moitié du Series5).
La seconde, un assistant personnel compatible PalmPilot, est baptisée "OS.Pro".
Equipé du système d'exploitation Motorola Ppsm v3.1, il a la capacité d'échanger des informations avec la gamme Pilot et s'appuie sur le logiciel "FineArt" pour la reconnaissance de l'écriture.
Les deux machines seront en test dans le prochain numéro !
http://www.oregon-scientific.com

> **L'OS.Pro, "compatible" PalmPilot.**

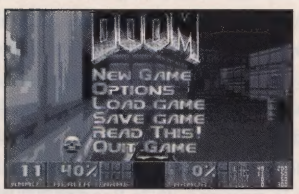
> **L'Osaris, sous Epoc32.**

## Un Pilot à la dure !

La société Symbol, qui a acquis, il y a plus d'un an, la licence PalmComputing pour produire des appareils de technologie PalmPilot, vient de sortir le Spt 1700.
Il s'agit d'un Pda destiné à des environnements hostiles (pluie, poussière, chocs - norme Ip54), doté d'un port de communication supportant des taux de transfert de l'ordre du mega-bit/s, et cela à plus de trois cents mètres de distance !
Idéal pour les parties de Paintball...

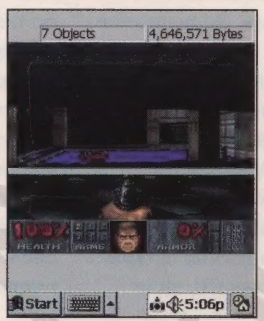
> **Retrouvez le Spt 1700 sur http://www.symbol. com**

## Carnage sous WinCE ?




> **Doom en seize nuances de gris sur LG Phenom...**

Les sources du mythique Doom ont été rendues publiques par ID Software, et deux portages sont annoncés sous Windows CE !
Le premier se verra réalisé par Revolutionary Software Front (auteurs des émulateurs CoPilot et Emu48CE) et le second par Hayes Felber (auteur de l'émulateur PalmGB, testé dans ce numéro).
Les url respectives sont http://www. conduits. com/ce/ et http://www. eskimo. com/~hayes/ doomce.html.




> **Doom (qui perturbe le logiciel de capture d'écran) en couleurs sur Casio.**

## Symbian résiste face à Microsoft !

La société gérant les intérêts du système d'exploitation Epoc32 contrarie Microsoft, à tel point que Steve Ballmer, président de la firme de Redmont, a tenté de faire pression sur les associés de Psion (Nokia, Motorola et Ericsson) afin de les persuader d'adopter Windows CE. Peine perdue, les trois grands de la téléphonie mobile ont réaffirmé leur confiance à Symbian par le biais de communiqués de presse.
Nokia a choisi d'utiliser la technologie Dsp de Texas Instruments, couplée à Epoc32 pour ses prochains produits mobiles, ce qui se traduit par la venue d'un nouvel intervenant dans le giron de Symbian. Le géant asiatique Matsushita (quatrième constructeur mondial de téléphones mobiles, détenant la marque Panasonic), a également fait son entrée dans le consortium Symbian sous forme d'une prise de capital de 8,8 %. Par ailleurs, Sony a acquis une licence auprès de Symbian, son système d'exploitation Aperios ne donnant pas satisfaction.
Enfin, un accord avec Ntt DoMoCo (énorme opérateur de téléphonie mobile japonais) vise à mettre au point des technologies de communication sans fil sous Epoc32. La percée de Symbian dans la téléphonie mobile est donc réussie et l'offensive vers les pays d'Extrême-Orient se trouve lancée, précédée de peu par Psion qui propose des versions localisées des Series3mx et Series5 (en Katakana, Hiragana et Kanji).

NTT DoCoMo
Creating the Future of Mobile Communications

Panasonic

SONY

## Brèves

**MicroPocket : et de deux !**
*Fort du succès de sa première boutique dans le 18e arrondissement de Paris, MicroPocket récidive et ouvre un second magasin dans le 5e. Vous y retrouverez l'accueil, la compétence technique et, évidemment, tous les produits Palm, Psion ou Windows CE, ainsi qu'un dépôt-vente de machines et d'accessoires d'occasion. Dès la rentrée, un espace sera consacré aux calculatrices scientifiques et financières. Pascal Renou, le responsable du magasin, pourra, en outre, vous faire bénéficier de sa grande expérience du monde Mac avec de nouveaux accessoires dédiés à ces machines (adaptateurs USB pour iMac). MicroPocket se trouve 57, rue Monge, à Paris, dans le 5e arrondissement (01 40 46 02 02) et 71, rue Championnet, dans le 18e. (01 42 52 55 55).*

**Pilot Avenue**
*Souhaitons longue vie à ce nouveau site consacré à la gamme PalmPilot, qui offre à son menu des astuces pour Graffitti, des logiciels en téléchargement, des petites annonces et un forum de discussion ! http://www.pilotavenue.com*

# Palmtops à clavier, la guerre des O.S.

**Series5 de Psion, Jornada 680 de Hewlett Packard ? L'acquisition d'un Palmtop à clavier se résume surtout à un choix entre Windows CE et Epoc32 !**

Au début était le Psion. De 1991 à 1996, la gamme des Organizers puis des Series3 ont régné en maîtres sur le marché vierge des organiseurs intelligents. Casio ou Sharp étaient loin de proposer des fonctionnalités aussi puissantes et diversifiées que celles de la firme anglaise. Désirant prendre part à ce secteur en expansion, conforté par le succès (sur un autre marché) de 3Com, Microsoft s'est jeté dans la bataille avec un projet ambitieux : réaliser un système d'exploitation capable d'équiper les machines à clavier ainsi que celles à stylet, mais également tout hardware embarqué ou simplement mobile. Ainsi, la version allégée de Windows, appelée Windows CE, vit le jour.

**David contre Goliath**

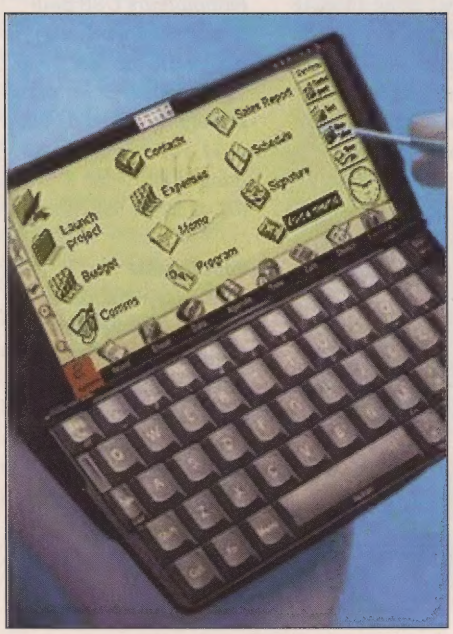
Si la version 16 bits du système d'exploitation est restée sous la tutelle de Psion, Microsoft a choisi de fournir Windows CE sous licence, appelant les principaux constructeurs à le rejoindre sous sa bannière. La première version de Windows CE n'a pas su convaincre les utilisateurs ; aussi, Microsoft a rapidement rectifié ses erreurs avec la version 2. Devant ce rouleau compresseur, qui bénéficie de la notoriété de Windows 95, Psion s'est vu dans l'obligation de modifier sa stratégie en adoptant également le principe de la licence. Le (défunt) Geofox fut la première machine sous licence Epoc32 : le Mc218 et l'Osaris lui succéderont. De cette nouvelle manière de procéder est née la société Symbian. Regroupant les principaux acteurs de la téléphonie mobile, ce consortium représente la seule alternative à Microsoft pour les machines équipées d'un clavier. Choisir un organiseur revient d'abord à opter pour Windows CE ou Epoc32 !

**Les arguments software**

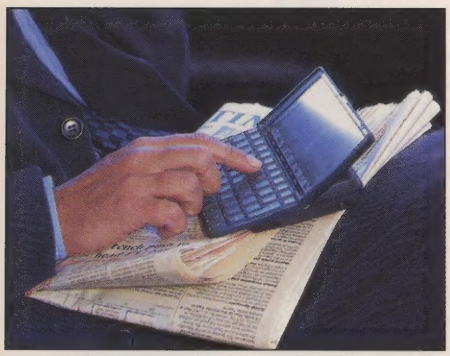
Microsoft met en exergue la ressemblance de Windows CE avec Windows 95 ou 98, permettant une prise en main rapide, ainsi que la compatibilité optimale avec la suite bureautique Office. Symbian affirme disposer d'un système d'exploitation réellement optimisé pour machines de poche, et présente ses outils de connexion avec Windows comme parfaitement adaptés à une utilisation mobile. La pratique montre que Windows CE se révèle souvent lent et poussif, alors qu'Epoc32 donne une impression de rapidité. Les utilisateurs des deux systèmes se plaignent des insuffisances de conversions vers et depuis Office. Notez qu'Epoc a le mérite d'offrir une connectivité vers le monde Mac (bien que souvent critiquée), puisque Windows l'ignore totalement...

**Une ARMée de processeurs...**

Si le système d'exploitation de Symbian ne se trouve disponible, pour l'instant, que sur quelques modèles de machines de poche, Windows CE équipe pour sa part un nombre impressionnant de Palmtops. En France, cette offre demeure malheureusement réduite.



| Machine | Series 5 | Hp 360 LX | Hp 620 LX |
|---|---|---|---|
| Constructeur | Psion | Hewlett Packard | Hewlett Packard |
| Processeur/Système d'exploitation | ARM 7100 à 18,432 MHz | Hitachi SH3 à 60 MHz | Risc à 75 MHz |
| RAM | 8 Mo | 8 Mo | 16 Mo |
| Connecteurs | 1 CF | 1 CF + 1 PC Card | 1 PC Card |
| Système | EPOC32 | Windows CE 2.0 | Windows CE 2.0 |
| Ecran | 640 x 240 / Rétro éclairé 16 niveaux gris | 640 x 240 / Rétro éclairé 16 niveaux gris | 640 x 240 / Rétro éclair 256 couleurs |
| Infrarouge | Oui, 115 Kbps | Oui, 115 Kbps | Oui, 115 Kbps |
| Modem intégré | Non | Non | Non |
| Dictaphone | Oui | Non | Oui |
| Batteries/Autonomie | 2 x AA/25 h | 2 x AA/10 h | Batterie Lithium Ion rechargeable /6 h |
| Dimensions | 17,0 x 9,0 x 2,3 cm | 18,3 x 9,4 x 2,9 cm | 17.8 x 10.4 x 3.6cm |
| Poids | 354 g | 457 g | 586 g |
| Prix | Moins de 4400 francs | Moins de 4800 francs | Moins de 4900 francs |



te, et seul Hewlett Packard propose une gamme complète. Psion a jeté son dévolu sur les processeurs Arm, alors que son concurrent fonctionne sur processeurs Mips, Sh3 et Arm. Quel en est le résultat ? L'utilisateur dispose d'un large choix parmi les machines Windows CE. Toutefois, il faut savoir que les logiciels imposent une compilation native et dépendante du processeur. Une visite sur les principaux sites de sharewares et démos commerciales donne une idée de la complexité de la situation, puisqu'un logiciel peut être disponible (par exemple) sur Mips et ne pas avoir été prévu pour Sh3 ! Notez qu'un processeur à basse fréquence consommera peu d'énergie et disposera d'une autonomie correcte : il s'agit de l'une des caractéristiques majeures des processeurs Arm...

**Psion et son clavier...**

La qualité du clavier mécanique du Psion Series5, proche de ceux des machines de bureau, bien qu'il reste compact, n'a pas encore été égalée ! Evitant au Series5 de basculer par pression du stylet sur l'écran, l'ingénieux système d'ouverture constitue un modèle du genre, qui fait défaut aux machines sous Windows CE.

**Les écrans.**

Tous ces Palmtops à clavier disposent d'un écran tactile, piloté grâce à un stylet. Il s'agit d'une technologie complexe, qui souffre d'un effet de "miroir" et d'une lisibilité médiocre. Si les écrans rétro éclairés améliorent sensiblement la qualité, les écrans couleurs, quant à eux, bénéficient d'une qualité optimale ! Longtemps évités puisque très gourmands en énergie, ces écrans couleurs commencent à équiper de multiples machines à base de Windows CE...

**A venir...**

Avec le Series5mx, Psion devrait proposer une machine plus rapide et corriger les principaux problèmes signalés par les utilisateurs. Elle se posera en concurrent sérieux des nouveaux modèles à base de Windows CE, qui possèdent tous un processeur puissant, des outils de communication et des fonctionnalités multimedias performantes (sons et écran couleur). Psion survivra-t-il au marketing agressif de Microsoft ? L'avenir le dira. Quoi qu'il en soit, Symbian détient tous les outils pour s'imposer sur le marché !

Gérald Aubard

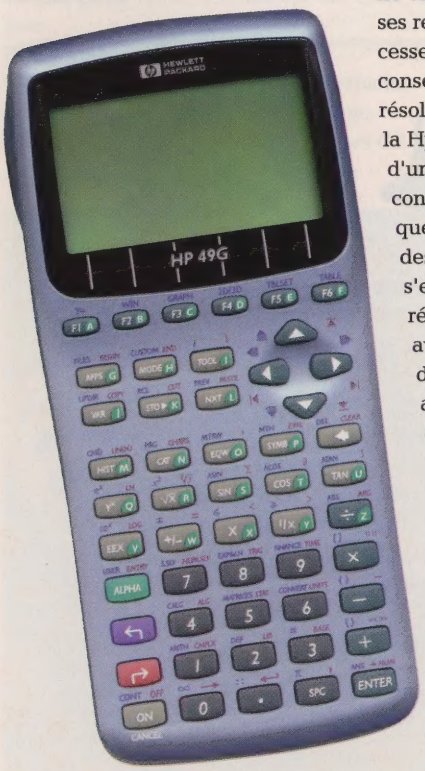
| Series3mx | Cassiopeia A20F | Jornada 680 | Communicator 9110 | Velo 500 |
|---|---|---|---|---|
| Psion | Casio | Hewlett Packard | Nokia | Philips |
| NEC V30MX à 27,684 MHz | Hitachi SH3 à 80 MHz | Hitachi SH3 à 133 MHz | AMD 486 modifié | PR3 1700 Risc à 75 MHz |
| 2 Mo | 8 Mo | 16 Mo | N.C. | 16 Mo |
| 2 x SSD | 1 CF + 1 PC Card | 1 CF + 1 PC Card | 1 Multimedia Card | 1 Miniature slot (Dram ou Flash) |
| EPOC16 (S1B0) | Windows CE 2.0 | Windows CE 2.0 | GEOS 3.0 | Windows CE 2.0 |
| 480 x 160 / Rétro éclairé | 640 x 240 / Rétro éclairé | 640 x 240 / Rétro éclairé | N.C. / Rétro éclairé | 640 x 240 / Rétro éclairé |
| 16 niveaux gris | Quatre niveaux gris | 256 couleurs | N.C. | Seize niveaux gris |
| Oui, 115 Kbps | Oui, 115 Kbps | Oui, 115 Kbps | Oui, 115 Kbps | Oui, 115 Kbps |
| Non | Non | Oui | Oui (téléphone intégré) | Option, 28,8 kbps |
| Oui | Non | Oui | Oui | Oui |
| 2 x AA/50 h | 2 x AA/35 h | Batterie Lithium Ion rechargeable/6 h | Batterie Lithium Ion/6 h | 2 x AA/12 h |
| 16,5 x 8,5 x 2,2 cm | 18,5 x 9,4 x 24,5 cm | 18.9 x 9.5 x 3.4 cm | 15,8 x 5,6 x 2,7 cm | 17,3 x 9,6 x 2,7 cm |
| 275 g | 430 g | 510 g | 253 g | 425 g |
| Moins de 3000 francs | Moins de 3500 francs | Moins de 6000 francs | N.C. | N.C. |

# Hp49G, la nouvelle bombe de Hewlett Packard

**Cela faisait près d'un an que des rumeurs couraient au sujet de "la nouvelle Hp". Cette calculatrice a été dévoilée en exclusivité mondiale le 21 mai, lors de l'OpenHP tenu à Paris. Team Palmtops était, bien sûr, de la partie !**

©Hewlett Packard

Tant attendue, la Hp49G a fait sensation lors de sa présentation. Son esthétique audacieuse et proche de l'iMac rompt, en effet, avec le traditionnel habillage de la gamme Hp48. Considérations esthétiques mises à part, le but avoué de cette calculatrice consiste, selon Hewlett Packard, à fournir une machine puissante, rapide, et facile à utiliser. Le résultat que nous allons maintenant détailler semble à la hauteur des ambitions affichées.




> **Un design novateur pour une calculatrice.**

**Le moteur du succès**

La Hp49G dispose de 512 Ko Ram conventionnelle ainsi que de 2 Mo de mémoire Flash, dont 1 Mo se trouve utilisé pour loger la Rom de la calculatrice et dont 1 Mo est disponible pour l'utilisateur. En d'autres termes, cela signifie que la Rom de la Hp49G s'avère modifiable grâce à la technologie Flash et que l'utilisateur dispose de 1,5 Mo de mémoire. Il s'agit là d'une capacité (en standard) record pour une calculatrice. La machine est animée par le Saturn et ses registres de 64 bits : le processeur cher à la HP48 a été conservé. L'écran s'avère de résolution semblable à celui de la Hp48 et bénéficie néanmoins d'une nette amélioration du contraste. Ces choix méritent quelques explications. L'une des contraintes majeures que s'est imposé Hewlett Packard résidait dans la compatibilité avec l'immense logithèque de la Hp48. De plus, la mise au point d'une calculatrice dotée d'un processeur plus véloce impliquait la réécriture d'un système d'exploitation, engendrant d'inévitables et colossaux coûts de développement. Les efforts se sont tournés vers l'optimisation de l'existant et les résultats s'avèrent probants : la Hp49 dispose par exemple d'un plotteur 3D capable de d'afficher six images par seconde, en temps réel et pour une matrice 14*14. Qui a dit que le Saturn était lent ?

Cependant, ces choix ne remettent pas en cause les trois lignes directrices énoncées plus haut : puissance, rapidité et facilité d'utilisation.

> **Bien que munie d'un capot protecteur, la Hp49 peut se loger dans l'étui de votre Hp48 !**

**L'offre logicielle**

Les points forts de la Hp49G résident dans son environnement software, associé à la technologie Flash. La Hp49G dispose, en effet, d'un système d'exploitation entièrement écrit en langage machine, d'une rapidité supérieure à n'importe quel programme disponible sur la Hp48, MétaKernel compris ! A côté de cet OS ultrarapide (environ dix à cent fois plus que celui de la Hp48), trône le système mathématique de la Hp49. Le CAS (Computer Algebra System) est l'environnement mathématique le plus performant à ce jour dans le domaine du calcul formel et de la résolution de problèmes. Un mode pas à pas a été introduit : il détaille toutes les étapes de résolution d'un problème mathématique, quel qu'il soit. En outre, Hp a intégré dans sa nouvelle calculatrice de nombreux outils d'agrément, qui facilitent l'utilisation de la machine. Signalons que la notation polonaise inverse n'est plus obligatoire. Si ce mode de calcul reste le plus puissant jamais conçu et le plus adapté aux mathématiques, les utilisateurs incommodés peuvent néanmoins employer la notation algébrique, à l'instar des calculatrices conventionnelles. Il y a d'ailleurs moyen d'effectuer ce choix à tout moment, grâce à une simple boîte de dialogue ! Les modules Equation Writer et Matrix Writer ont été entièrement réécrits pour cette nouvelle machine, avec le même souci d'optimisation.

Il ne s'agit pourtant que de la partie émergée de l'iceberg, puisque la Hp49G dispose d'un nombre impressionnant d'outils, que nous vous ferons découvrir en détail dès la rentrée. Nous disposions d'ailleurs d'un prototype auquel manquaient quelques fonctions. Ni la date de sortie exacte, ni le prix de vente conseillé ne nous ont encore été communiqués, mais le nouveau cheval de bataille de Hewlett Packard devrait être disponible début septembre pour environ 1500 francs. Si vous disposez d'Internet, rendez-vous sur HP48ezine (http://hp48ezine.tsx.org) pour des nouvelles fraîches !

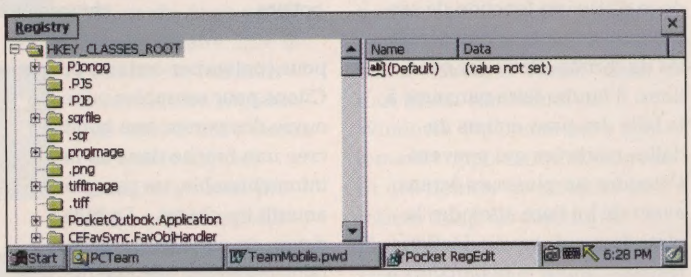
Benoît Darcy et Frédéric Botton - zdarc@linuxfreak.com

## Microsoft PowerToys (H/PC Pro v3.00)

Windows CE

PowerToys pour Handheld PC Pro est la quatrième suite d'utilitaires signée par Microsoft, distribuée sans garanties et sans support technique.
Tout comme PowerToys pour Windows 95, 98 et NT, ces petites applications sont indépendantes l'une de l'autre, lors de l'installation ainsi que de l'exécution.
Les applications de planification personnelle se voient ainsi complétées par Flight Scheduler, qui saisit l'information concernant les vols aériens sous forme de rendez-vous dans Calendar. Business Cards et PIM Transfer transfèrent carte d'affaire, rendez-vous et tâches vers une autre unité, par le port infrarouge.
La section utilitaires présente File Associate, qui permet d'associer un type de fichier à l'application de votre choix. Vous pouvez, par exemple, ouvrir les documents .txt à l'aide d'un éditeur de textes plutôt qu'avec Pocket Word. Registry Editor autorise l'édition de la base de registres alors que Quick Start Menu, qu'il ne faut pas confondre avec le menu Démarrer, offre un petit menu de liens programmables, accessibles par la barre d'outils.
Les applications de communications et réseaux sont complétées par la suite Network Utilities, qui repère l'adresse IP de votre H/PC, identifie un serveur et effectue des "ping" vers un serveur.
Finalement, quatre Sound Schemes (thèmes sonores) complètent le tout. Notez que PowerToys pour WinCE 1.0, 2.0, PalmPC et le patch pour ajouter le cryptage 128 bits (en attendant sa légalisation en France) sous PocketIE se trouvent également disponibles sur le site de Microsoft. La plupart de ces logiciels résident également sur le CD Pro du mois !

Christian Morency




> L'éditeur de la base de registres sous Windows CE...

**Taille : ~1mb [total]**
**Éditeur : Microsoft [http://www.microsoft.com/windowsce/]**
**Statut : Freeware**

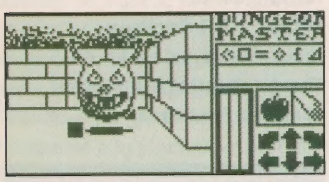
Utilitaire

## Dm48 0.1.7

Hp48

Restons ce mois-ci dans les jeux d'aventure avec un clone du célébrissime Dungeon Master, par Stéphane Gourichon. Dm48 surprend immédiatement par sa fidélité envers son modèle. L'écran comporte deux fenêtres : à gauche, celle de jeu, et à droite, la barre d'outils habituelle pour ce type de produit. On n'a pas misé ici sur une débauche d'effets (pas de niveaux de gris, ni de son), mais sur le moteur en 3D (réalisé en assembleur pur), sur la taille des niveaux (au nombre de 64 avec 4096 cellules au maximum), ainsi que sur la diversité des objets rencontrés : téléporteurs, objets volants, passages secrets, murs traversables. Le tout pèse moins de 20 Ko, et assure pourtant des heures de plaisir !

Benoît Darcy - zdar@linuxfreak.com




> Déambulez dans des souterrains inhospitaliers...

**Taille : 19 Ko**
**Auteur : Stéphane Gourichon [http://www.chez.com/sgourichon/hp48/dm48/index.html]**
**Statut : Freeware**

Jeu d'aventure

## CheckList v1.4

PalmPilot

Ce magnifique petit logiciel permet de gérer des listes de tâches à accomplir ou d'objets à ne pas oublier.
L'intérêt est de pouvoir réutiliser ou de modifier des listes types (départ en voyage, organisation d'un événement, tâche professionnelle...). Le suivi de la "checklist" s'opère en cochant les objets au fur et à mesure de leur validation. Le PalmPilot en profite pour calculer le nombre de points qu'il vous reste à accomplir avant la réalisation complète de la liste. La fois suivante, il suffira de purger cette même liste pour recommencer le processus. Il s'avère indispensable pour les étourdis et pour les amateurs de la planification !

Wim Sical

> Checklist, pour ne rien oublier !

**Taille : 39 Ko**
**Auteur : A. Hofer [www.aho.ch/checkit]**
**Statut : Shareware 8 $**

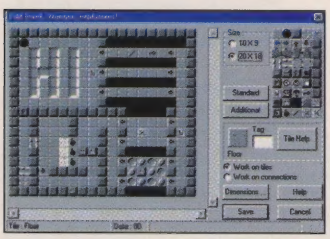
Utilitaire pratique

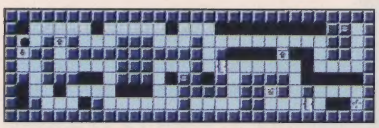
# Mulg IIc

**Mulg ne devait être, à l'origine, qu'un casse-tête supplémentaire dans la longue liste des jeux de réflexion disponibles sur PalmPilot. La communauté des utilisateurs en a décidé autrement : Mulg est devenu la petite folie du monde du PalmPilot, tant il s'avère original et offre des perspectives inattendues.**

PalmPilot

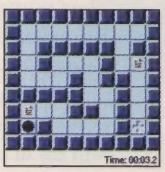
Mulg s'apparente au capuchon du réservoir contenant le produit pour faire des bulles. Voyons, cela ne vous dit rien ? En culottes courtes, vous avez bien dû jouer avec ce capuchon abritant trois billes qu'il convenait de placer dans des petits trous. Dans le même esprit, Mulg vous permet de diriger une bille au stylet. La vélocité et le sens du mouvement de cette bille dépendent respectivement de la vitesse de votre tracé et de sa direction. On est rapidement surpris par le réalisme de l'inertie de la bille qu'il convient de maîtriser en fonction de ses rebondissements et des dénivelés du terrain. Dans ces conditions, il faudra faire parcourir à la bille des pans entiers de dalles marbrées qui peuvent s'étendre sur plusieurs écrans, avant de lui faire atteindre la plate-forme d'arrivée. L'affaire resterait simple si le parcours à effectuer ne devenait pas, au fil des niveaux, une véritable aventure. Ainsi, votre bille devra réunir un inventaire d'objets qu'elle utilisera à bon escient pour contourner certains pièges. Citons pour exemples : une clé ouvre des portes, une bombe crée une brèche dans un mur infranchissable, un parapluie amortit les chutes... La bille devra, en outre, négocier certains obstacles, tels que des chemins bordés de précipices, des passages à sens unique, des "bumpers" (comme dans un flipper), des coins verglacés, des dalles recouvertes de colle, etc. Chaque niveau cache une véritable quête, faisant à la fois appel à la réflexion du joueur et à la précision de ses mouvements au stylet. Comble du bonheur, le logiciel stocke les meilleurs scores, ou plus exactement les temps minima réalisés. Mulg, en s'inspirant des principes de jeux très différents (flipper, Marble Madness, Sokoban, Pengo...), constitue un titre original et captivant, qui n'a pas d'égal sur d'autres machines.



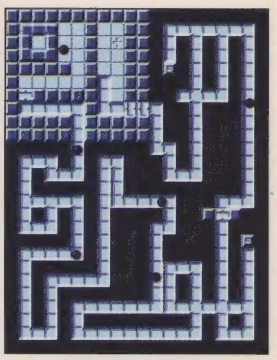


> L'aire de jeu peut s'étendre sur plusieurs écrans.

> L'écran des options..




> Le temps est chronométré.



> Un circuit au bord du gouffre.

**Mulg, l'éditeur**

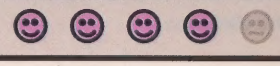
Devant le succès de la Mulg-mania, deux auteurs indépendants ont décidé de réaliser des éditeurs de niveaux. Disponibles sous Windows, E-Mulg de Tom Smallwood et MulgEditor de Ilan Tayary fonctionnent selon le même principe. L'utilisateur dispose d'une fenêtre principale, qui lui permet de placer la cinquantaine d'objets (pièges, dalles...) susceptibles d'apparaître dans le jeu. Un mode "connections" donne ensuite l'opportunité de définir les interactions entre les objets (clé et serrure, par exemple).

L'ensemble se montre extrêmement convivial et offre une fonction de sauvegarde vers un fichier .pdb, qui pourra se voir chargé par le PalmPilot et sera instantanément reconnu par Mulg comme un niveau supplémentaire. Seule petite ombre au tableau, l'éditeur ne donne pas la capacité de tester les niveaux ; il faudra donc les "débogger" depuis l'émulateur ou directement sur PalmPilot.

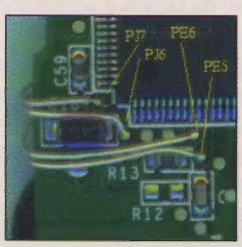
Wim Sical

**Taille : 50 Ko**
**Auteur : Till Harbaum [http://www.cs.tu-bs.de/~harbaum/pilot/mulg.html]**
**Statut : Freeware**

Jeu d'action / réflexion



**Mulg, le "sensor"**

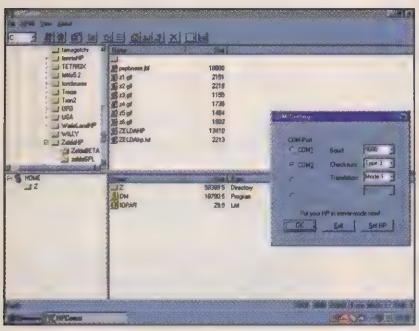



La Mulg-Mania va plus loin encore ! Imaginé par Till Harbaum, l'auteur de Mulg, le "sensor" provient d'une bidouille électronique impliquant la soudure d'un composant sur les pattes (apparemment) inutilisées du processeur DragonBall du PalmPilot. Ce composant est l'Adxl 202 d'Analog Devices, un capteur susceptible de mesurer les accélérations dynamiques et statiques imposées à la machine. Quel est le résultat ? Pour jouer à Mulg, il suffira d'incliner le PalmPilot à droite, à gauche, en avant ou en arrière afin que la bille bouge, comme dans la réalité ! Les bidouilleurs courageux auront tout loisir de se connecter sur http://www.cs.tu-bs.de/~harbaum/pilot/adxl202.html pour obtenir les détails du montage...

## HpComm 2.4

Hp48

Si vous souhaitez bénéficier d'une interface conviviale et fonctionnelle pour réaliser vos transferts de fichiers entre Hp48 et PC, HpComm de Jean-Pierre Bergamin, a de fortes chances d'exaucer votre voeu. Doté d'une prise en main proche de celle de l'Explorateur de Windows 95/98, dont l'ergonomie n'est plus à démontrer, HPcomm se révèle très efficace, aussi bien en émission qu'en réception. La transmission de PC vers Hp peut s'appuyer sur les protocoles Kermit ou Xmodem (plus rapide), mais le transfert de Hp vers PC n'offre que le support de Kermit. Notons également que la transmission est possible aussi bien en mode Ascii qu'en mode binaire, que la vitesse de transmission s'avère réglable de 1200 à 9600 bauds et que le logiciel administre sans problème quatre ports série. Il s'agit d'une caractéristique très pratique dans une configuration "chargée" : souris sur Com1, modem sur Com2, Psion sur Com3 et Hp48 sur Com4. En outre, l'intégration au shell se révèle parfaite puisque HpComm s'ajoute au menu "Envoyer Vers..." dans tout menu contextuel de Windows. HpComm offre également l'opportunité de convertir des fichiers graphiques au format .bmp en objets graphiques noir et blanc pour Hp48 (l'opération inverse est également prévue). L'interface de la Hp48 propose de multiples commandes : visualisation de l'arborescence, création de répertoires, suppression de fichiers. HpComm donne enfin l'occasion de réaliser une image de la mémoire de la calculatrice, afin de créer un fichier de sauvegarde qui pourra lui être transmis en cas de "Memory Clear". HpComm vous rendra très certainement de grands services.



> L'interface du côté du PC...

> ... en attente de liaison du côté du Hp...

Benoit Darcy

**Statut : Freeware**
**Auteur : Jean Pierre Bergamin [http://over.to/hpcomm]**
**Taille : 160 Ko**

## PalmGB 2.0 (P/PC et H/PC)

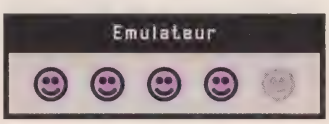
Windows CE

Disposer d'une Gameboy sur un H/PC ou un P/PC, c'est possible ! Deux émulateurs existent depuis près d'un an : VgbCE et PalmGB. Ils souffraient des sous-performances des processeurs de première et deuxième génération, qui réduisaient la fluidité de l'affichage. Depuis lors, les auteurs de VgbCE et de PalmGB ont uni leurs efforts sous la bannière de PalmGB 2.0, qui supporte maintenant la famille Gameboy au grand complet (de l'originale à la Gameboy couleur !). L'accès direct à l'affichage et les performances des nouveaux processeurs permettent de disposer d'une émulation fidèle à la console de poche. C'est tout simplement remarquable !

> Profitez de MarioLand sous Windows CE avec PalmGB 2.0...

Christian Morency

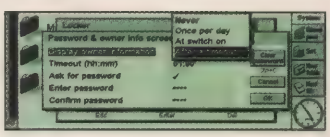
**Taille : ~150kb**
**Éditeur : Hayes Felber [http://www.eskimo.com/~hayes/PalmGB.html]**
**Statut : Shareware, 30 dollars**




## Locker v0.9

Psion Series5

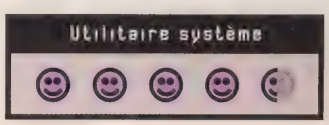
Pascal Nicolas, auteur de l'indispensable Macro5, est encore à l'honneur ce mois-ci, avec Locker. Il s'agit d'un utilitaire minuscule (2 Ko) destiné aux utilisateurs soucieux de la protection de leurs données. Si le Psion Series5 dispose bel et bien d'un "mot de passe", l'option "une fois par jour" peut se révéler insuffisante, et celle "au démarrage" a des chances de s'avérer trop contraignante ! Locker vous permet de déclencher l'identification par mot de passe une fois par jour, à chaque allumage, mais également après une période déterminée (heures et minutes). Par ailleurs, le logiciel exploite le mot de passe système, et supporte sans broncher les softs resets ! Locker se trouve, comme son grand frère Macro5, sous le régime du "smileware" : il ne vous coûtera que l'envoi d'un "smiley" :-) à son auteur, par E-mail...




> Protégez votre Series5 !

Gérald Aubard

**Taille : 2 Ko**
**Auteur : Pascal Nicolas [http://www.geocities.com/SiliconValley/Pines/1215/]**
**Statut : Smileware**

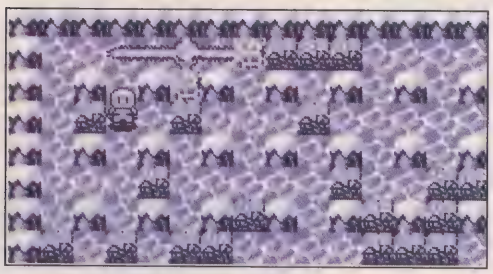


## Bigdyna

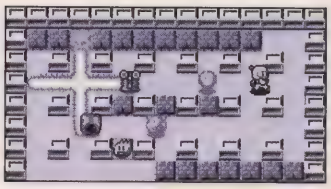
Ti92

Depuis quelques mois, la qualité des jeux sur Ti92 devient réellement impressionnante. L'utilisation de nuances de gris devient monnaie courante, et même obligatoire, pour espérer atteindre le niveau des meilleurs jeux du moment. Bigdyna vous met dans la peau du célèbre Bomberman, en reprenant le principe de ce jeu culte. Le but est simple : vous devez détruire certains murs pour trouver la sortie de chaque niveau, en faisant attention à l'explosion de vos bombes et aux nombreux ennemis qui parcourent le labyrinthe. Cette adaptation reste conforme à celle du jeu PC et la qualité des éléments graphiques se montre excellente. Le logiciel n'est pour l'instant disponible qu'en version bêta, mais reste cependant jouable et sans bugs significatifs. Après une introduction sous forme de morphing du titre, la (seule) page de menu apparaît. Les options brillent par leur absence, mais elles devraient prochainement répondre à l'appel. Le jeu propose huit épisodes, qui bénéficient à chaque fois de décors et d'ennemis différents ; de surcroît, des bonus donnent le moyen d'augmenter la portée des bombes ou de passer à travers les murs (par exemple). Il convient de mentionner d'autre part un détail technique important : un scrolling multi-directionnel permet de s'accommoder de la petite taille de l'écran des Ti. Le jeu n'étant pas finalisé, le mode multijoueurs ne se trouve pas encore disponible. Cependant, l'auteur a promis d'y remédier, ce qui fera sans doute de Bigdyna le programme le plus utilisé en cours par les étudiants ! Il est à noter que Bigdyna existe aussi sur TI89.

Brian Tribondeau



> Gare aux explosions incontrôlées...



> Vos adversaires vous compliquent la tâche !

**Taille : 39 Ko**
**Auteur : Jean-Baptiste Canezzi [http://www.multimania.com/bloozed/denix.html]**
**Statut : Freeware**

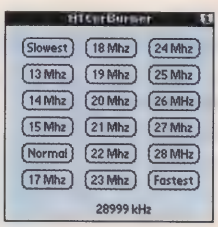
Jeu d'arcade

## Afterburner v1.0.1

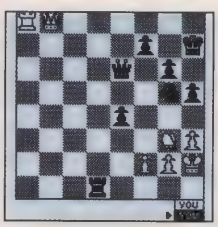
PalmPilot

Fixée à 16580 KHz, la fréquence du processeur du PalmPilot a été volontairement bridée par 3Com, semblerait-il pour améliorer l'autonomie des piles. Plusieurs programmeurs se sont attaqués à ce qu'on appelle l'overclocking (l'augmentation de la fréquence du processeur) ou l'underclocking (la réduction). Parmi les quelques logiciels disponibles, nous avons choisi Afterburner, d'une part, pour sa simplicité et, d'autre part, pour sa gratuité. A quoi sert de modifier la vitesse du processeur, demanderez-vous ? En la ralentissant, vous allongez sensiblement la durée des piles et certains jeux d'action trop rapides deviennent ainsi jouables. En l'accélérant, la recherche d'un nom dans un fichier de mille adresses s'avère bien plus rapide. Afterburner permet de faire varier la fréquence du processeur entre 75 % et 175 %. Sur Palm III (et les versions antérieures), la limite maximale est de 21 MHz. Sur Palm IIIx et V, le seuil se trouve fixé à 29 MHz. Nous n'avons éprouvé aucune difficulté sur un Palm III (en ne dépassant pas les 23 MHz), mais certains utilisateurs ont signalé des dysfonctionnements sur leurs machines. Au chapitre des inconvénients, signalons qu'en mode overclocké, les piles du Palm s'essoufflent plus rapidement (l'auteur indique d'ailleurs que la vitesse gagnée s'avère proportionnelle à la vitesse d'épuisement des piles). On remarquera également que le Palm n'accepte le transfert infrarouge et la liaison Hotsync qu'à vitesse ordinaire, ce qui oblige contraint l'utilisateur à remettre régulièrement l'horloge aux normes. Souhaitons que les prochaines versions opèrent cette manipulation automatiquement. 3Com n'ayant évidemment pas donné d'indications sur les éventuels effets secondaires (surchauffe...) que pourrait engendrer l'overclocking, l'auteur demande à chaque utilisateur de prendre ses responsabilités...

Wim Sical




> L'écran principal d'Afterburner à 29 MHz.



> PocketChess peut faire office de benchmark.

**Taille : 4 Ko**
**Auteur : Jean-Paul Gavini [http://www.gavini.com]**
**Statut : Freeware**

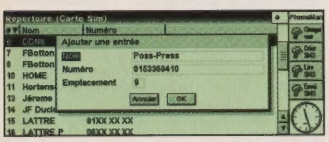
Bidouille software

## Phone Manager

Psion S5

Vous avez acquis un Psion Series 5 ? Bien. Vous possédez un téléphone mobile ? Parfait ! Vous avez à présent certainement besoin de Phone Manager, distribué par SG Software. Cet éditeur anglais, auteur du Monopoly commercialisé par Psion, propose l'outil idéal pour les psionistes mobiles : le gestionnaire de numéros de votre téléphone ! Tous les utilisateurs le savent, la saisie de données dans le répertoire d'un mobile est éprouvante et rébarbative. En attendant l'introduction de la norme T9, prévue pour les prochaines générations d'appareils, il faut se contenter de saisir le minimum d'informations pour retrouver un numéro à appeler. Phone Manager vous aide à organiser, saisir, éditer et classer ces précieuses données, en vous donnant même l'opportunité de jouer avec le majuscules/minuscules ainsi qu'avec la bonne accentuation ! L'idée consiste à connecter le téléphone au Psion Series 5 par infrarouge ou avec un câble adéquat, de lire la mémoire de l'appareil ou de la carte SIM, et d'enregistrer les données dans le Psion. La modification et la création de nouvelles entrées, à renvoyer par la suite dans le mobile, acquièrent alors une grande simplicité. De même, la saisie et l'envoi de SMS (Short Message System), peu évidents sur nos téléphones de plus en plus microscopiques, deviennent très aisés. Il vous suffit en effet de taper votre message, de choisir le ou les destinataires et de cliquer sur Envoi. Vu que les messages sont mémorisés, vous aurez moyen de les faire suivre ou les retransmettre à volonté. Traduit en français (le fichier d'aide reste malheureusement en anglais), Phone Manager fait partie de ces logiciels intuitifs dont les menus ne posent aucun problème de compréhension. Complément idéal de votre binôme Psion et de votre téléphone mobile, Phone Manager vous fera gagner du temps. Voilà une bonne raison pour s'enregistrer auprès de l'auteur de ce shareware...

Gérald Aubard



> Une saisie à la carte.

> SMS et Phone Manager : le monde à portée de vos doigts...

**Taille : 240 Ko**
**Editeur : SG Software**
**[http://www.sgsoftware.co.uk]**
**Statut : Shareware, moins de 150 francs**

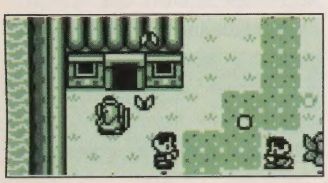
Téléphonie

## ZeldaHp

Hp48

Zelda restait l'un des rares jeux dont aucune conversion n'avait vu le jour sur Hp48. C'était sans compter sur le talent (et l'acharnement) de Julien Meyer, qui s'est lancé dans le développement de ZeldaHp.
La version 0.48b que nous avons testée se révèle très prometteuse, d'autant que le scénario bénéficie d'une technique parfaitement maîtrisée. Des algorithmes optimisés offrent à cet égard plusieurs niveaux de gris et une animation très fluide.
De surcroît, les niveaux se montrent gigantesques ; composés de plus de 380 écrans, ils devraient assurer une durée de vie digne de celle de l'original.
Cela ne fait aucun doute : ZeldaHp sera le grand succès de l'automne 99.

Benoît Darcy - zdar@linuxfreak.com



> Les pérégrinations de Zelda...

**Statut : N.C.**
**Auteur : Julien Meyer**
**[http://sunhp.zoy.org]**
**Taille : 58 Ko**

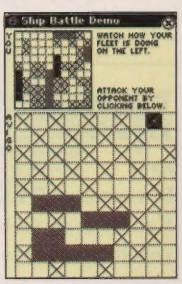
Jeu d'aventure

## ShipBattle v1.1

Avigo

ShipBattle possède tous les ingrédients d'une bataille navale classique, puisque les deux participants placent leurs cinq navires sur un damier de 10x10 cases. Les belligérants indiquent à tour de rôle, au hasard ou par astucieuse déduction, le point de chute d'une bombe. Le gagnant est, bien entendu, celui qui arrivera le premier à détruire la flotte adverse.
L'intérêt de ShipBattle réside dans son irréprochable réalisation : les joueurs auront forme humaine, ou se verront pilotés par l'Avigo, et cela sur la même machine ou par l'intermédiaire du port infrarouge. Signalons enfin que le niveau est réglable et qu'un mode particulier "Search and Rescue" a été imaginé pour donner un petit peu de piment aux règles plutôt élémentaires de la bataille navale.

Wim Sical




> Touché... coulé !

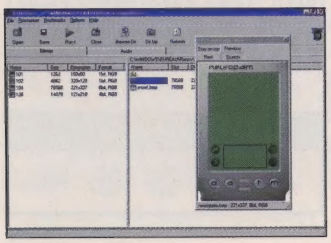
**Taille : 48 Ko**
**Auteur : Thomas Chapman**
**Statut : Shareware 10 $**

Jeu de société

# Installer une "skin" sur Palm OS Emulator

PalmPilot

Les inconditionnels de PalmPilot ont généralement l'émulateur Pose installé sur leur PC. L'avantage de ce PalmPilot virtuel, qui simule le fonctionnement de la machine originale, est de permettre le test de tous les logiciels que l'on souhaite installer. On arrive ainsi à identifier les logiciels véritablement utiles ainsi que les programmes qui ne font pas planter la machine au bout de trois utilisations. Ce que les utilisateurs de Pose savent moins, c'est qu'il y a moyen de modifier facilement l'aspect graphique du programme (qui a aujourd'hui l'allure d'un véritable PalmPilot). On utilise pour cela des "skins" ("peaux" en français), à la manière de celles utilisées pour des programmes comme WinAmp. Ces "skins" correspondent en fait à des images (format Bmp) qui respectent les contraintes de format et de palette de Pose. Vous trouverez sur le CD-Rom du magazine (répertoire Pilot/Skins) une quinzaine de ces nouveaux habillages, qui vous permettront de changer selon votre humeur l'allure de votre machine, en la rendant trash, poétique, futuriste, surréaliste...



> **Renovator vous aidera à transformer l'émulateur...**

Pour les installer, la méthode est relativement simple, quoique peu documentée :

1. Décompressez avec Winzip le programme "Renovator"

> **Le choix des skins autorise toutes les folies !**

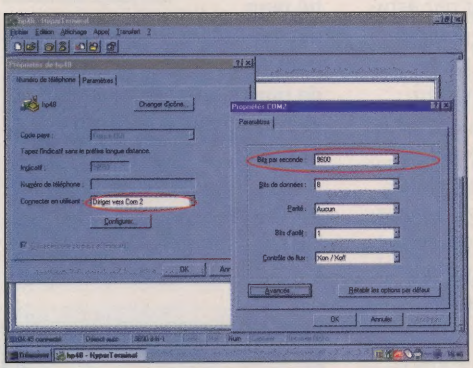
ainsi que le skin qui vous convient.

2. Effectuez, au préalable, une copie du programme principal de l'émulateur (seul exécutable disponible dans le répertoire de l'émulateur). Mettez cette copie de côté afin de la restaurer en cas de mauvaise manipulation.
3. Lancez ReNovator. Sélectionnez l'icône "Open" et choisissez le programme "Pose" (l'exécutable de l'émulateur).
4. Sélectionnez l'onglet "Bitmap" qui devrait afficher deux sous-fenêtres. La fenêtre de gauche référence tous les modules bitmaps intégrés au programme Pose. Vous devez en trouver quatre. Cliquez sur chacun d'entre eux pour les afficher. L'un d'eux (nommé "104") correspond à l'enveloppe graphique de l'émulateur.
5. Dans la fenêtre de droite, à l'aide du navigateur, recherchez le skin qui vous convient. Vous pouvez également cliquer sur son nom pour l'afficher à l'écran. Sélectionnez le nom de ce fichier et déplacez-le à la souris dans la fenêtre de droite sur le nom "104". ReNovator remplacera immédiatement l'ancienne représentation par la nouvelle.
6. Choisissez "Save as" dans le menu "File" pour enregistrer le programme, puis quittez ReNovator.
7. En lançant à nouveau l'émulateur, vous devriez disposer de la nouvelle représentation graphique.

## Transmission via Xmodem

Hp48

Si vous êtes las du protocole Kermit et de sa lenteur, utilisez donc le protocole Xmodem proposé par l'Hyper Terminal, un des accessoires fournis en standard dans Windows 95/98/NT. Pour cela, créez une nouvelle connexion, choisissez un nom et un icône, spécifiez "diriger vers port COM", arrêtez une vitesse de 9600 bauds et un contrôle de flux Xon/Xoff et vous vous trouverez alors en mesure de transférer quatre fois plus rapidement vos fichiers de PC vers HP48G(X).



> **L'HyperTerminal et le protocole Xmodem...**

## Suppression de caractères

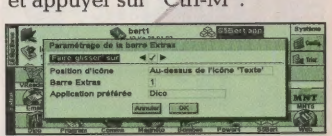
Psion Series5

La touche "Eff" du Series5 se comporte comme la touche "backspace" (retour en arrière) d'un PC.
Elle efface donc les caractères situés sur la gauche du curseur.
Il s'agit d'une procédure fort irritante, qui peut heureusement être contournée.
Pour reproduire le comportement de la touche "Suppr." d'un PC, c'est-à-dire effacer les caractères figurant à la droite du curseur, il suffit d'appuyer simultanément sur Maj et "Eff"...

## C'est extra !

Psion Series5

Si vous désirez accéder au menu de configuration de la barre des "Extras", vous avez l'entière liberté de solliciter le panneau de configuration. Il y a cependant bien plus rapide : appelez la barre des "Extras" et cliquez sur le bandeau noir "Extras", situé sur la gauche de l'écran. Vous pouvez également faire apparaître la barre des "Extras" et appuyer sur "Ctrl-M".

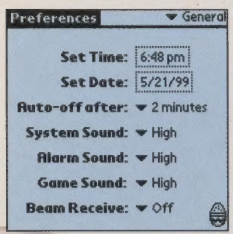


> **L'accès aux propriétés de la barre "Extras".**

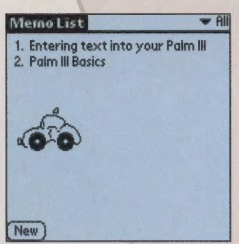
## Œuf de Pâques et Taxi

PalmPilot

Voici deux nouveaux "Easter eggs" ou "messages cachés" que vous pouvez découvrir dans tous les systèmes du PalmPilot. Ouvrez l'application "Préférences" et placez-vous dans la catégorie "Général".




> L'œuf de Pâques caché !




> Un taxi pour 3Com...

Dessinez un petit cercle dans le coin inférieur droit de l'écran. Un œuf de Pâques devrait alors apparaître... Continuez la manipulation, en passant directement dans l'application "Bloc-notes". Tout en maintenant la touche "page vers le bas" enfoncée, placez le stylet bien au centre du rectangle délimitant la zone Graffiti et tracez une ligne droite horizontale jusqu'à l'extrémité gauche de l'écran. Hep ! taxi !

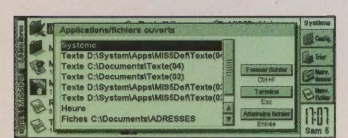
## A l'aide !

Psion Series5

Peut-être avez-vous été tenté de modifier l'un de ces fichiers d'aide pour lui ajouter vos propres informations, le traduire ou le corriger ? Vous avez sans doute remarqué, à juste titre, que les fichiers d'aide ressemblent comme deux gouttes d'eau à une base de données de type "Fiches".
Logique admirable, il suffira donc, pour qu'un fichier d'aide se transforme en document "Fiches", de le renommer en lui retirant l'extension ".hlp". A vous de jouer !

## Ouvertures multiples

Psion Series5



> Cinq documents de type "Texte" ouverts simultanément !

Lorsque vous travaillez sous un document Texte, il s'avère vain de cliquer sur l'icône Texte de la barre d'outils pour ouvrir un second document. Afin de contourner ce problème, il convient d'appuyer simultanément sur la touche Fn et l'icône Texte : un nouveau document sera alors créé, dans le répertoire par défaut. En ajoutant à cette combinaison la touche Maj, le nouveau document apparaîtra dans le répertoire actif... Ces manipulations fonctionnent également avec les applications "Tableur", "Fiches", "Agenda", "Calcul" et "Dessin".

## Active Desktop

Psion Series5

Active Desktop, disponible sous Windows 95 et 98 équipés de Microsoft Internet Explorer 4 ou 5, permet de créer une barre d'icônes qui affiche les unités disques disponibles. Pour ce faire, il suffit de cliquer sur l'icône "Poste de Travail" et de le déplacer sur le bureau de Windows vers le bord de l'écran. Sachez que l'icône "Mon Psion" se comporte de manière similaire ! Vous pouvez donc disposer d'une barre d'icônes qui exhibera le contenu de votre Psion (si la liaison est active, bien entendu) en procédant de la même façon...

> Faites glisser l'icône "Mon Psion" sur le bord de l'écran...

> ... et vous obtenez une barre d'icônes !

## Tiptop

### Rhum et numéro de série

Hp48

Sur toute Hp48 (S, SX, G, G+ ou GX), la révision de la Rom peut être obtenue par la commande "version", à entrer directement dans la pile. La dernière révision de la Rom de la Hp48G porte la lettre R. Plus généralement, sur tout matériel Hp, le numéro de série se présente ainsi : AA SS P NNNNN. AA désigne l'année 1960+AA, SS, la semaine de fabrication (01 à 52), P, le pays producteur (A pour USA, S pour Singapour), et NNNNN, le NNNNNème produit à avoir été fabriqué durant la semaine SS. Complexe, mais logique !

### Les Webrings HP48

Hp48

Les webrings, qui, en quelque sorte, regroupent les sites Web traitant d'un thème commun, parsèment la toile mondiale. La Hp48 n'échappe pas à la règle, puisque deux webrings lui sont consacrés. Le principal s'appelle tout simplement "HP48 RING" et fédère plus de deux cents sites. [http://www.geocities.com/SiliconValley/Heights/1815/hp48ring.htm]. Le second, "F&G HP48RING". [http://www.guidi.com/HP48/hpring.htm], reste plus modeste avec trente sites recensés.

# Le 1er septembre 1999, découvrez le premier magazine dédié à l'électronique portative

Le magazine + CD-Rom
39 francs
En vente chez tous
vos marchands
de journaux

- **Palmtops (PalmPilot, Psion, WinCE...)**
- **Assistants personnels**
- **Téléphones portables**
- **Calculatrices programmables (TI92, HP48)**
- **Consoles portables**
- **Gadgets électroniques...**